

ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP MÔN TIN HỌC LỚP 3
HỌC KÌ I NĂM HỌC 2018 – 2019

I. NỘI DUNG KIẾN THỨC (Hình thức: Trắc nghiệm và Tự luận)

Chủ đề 1: Làm quen với máy tính

- Gọi đúng tên các bộ phận cơ bản của máy tính
- Nêu được chức năng của từng bộ phận trong máy tính để bàn và biết được bộ phận nào là quan trọng nhất
- Biết cách mở, tắt máy tính đúng cách
- Biết được vị trí các hàng phím, cách đặt tay lên bàn phím máy tính và cách gõ 10 ngón
- Làm quen với thư mục, nắm được cách tạo, đặt tên, mở, đóng, xóa thư mục
- Làm quen với Internet, biết cách truy cập được 1 trang web
- Chỉ ra được biểu tượng trò chơi và cách chơi trò chơi Blocks

Chủ đề 2: Em tập vẽ

- Thực hiện được thao tác tạo bài vẽ mới, lưu bài vẽ, mở bài vẽ đã có sẵn
- Sử dụng được các công cụ để vẽ hình đơn giản
- Nêu được tên của các công cụ vẽ hình trong paint
- Biết cách vẽ đường thẳng, đường tròn, hình vuông
- Biết cách tẩy, xóa, sao chép, di chuyển hình
- Biết tô màu một bức tranh bằng các màu có sẵn

II. THỰC HÀNH

- Biết sử dụng các công cụ vẽ hình như đường thẳng, đường cong, hình chữ nhật, hình vuông, hình tròn, hình elip
- Biết kết hợp các công cụ vẽ hình để vẽ được 1 bức tranh hoàn chỉnh